

Таблица условных обозначений	
Вид соревнований	Название турнира
Место проведения	Название арены, где проходит игра
Дата	Дата проведения игры
Время	Время начала игры
Год рождения	Год рождения игроков
Игра No	Порядок номера игры в календаре турнира
Зрители (чел)	Количество зрителей, присутствующих на игре
"А"	Название команды-хозяина поля
"Б"	Название команды гостей
No	Номер игрока (в первые две позиции заносятся номера вратарей, а далее номера игроков по возрастанию их номеров)
Фамилия, имя (К/А)	Фамилия, имя игрока; К-капитан, А-ассистент капитана
Пз	Позиция игрока
Иг	Словами "Да" или "Нет" отмечаются игроки (не) принимающие участие в игре
Взятие ворот	
#	Порядковый номер взятия ворот
Время	Время игры в момент взятия ворот
г	Номер игрока, забросившего шайбу
п	Номер игрока, сделавшего результативную передачу
ИС	Игровая ситуация (+1=большинство 5 на 4, 4 на 3; +2=большинство 5 на 3; -1=меньшинство 4 на 5, 3 на 4; -2=меньшинство 3 на 5; ПВ- пустые ворота; ШБ-штрафной бросок; БП-броски определяющие победителя)
Удаления	
Мин	Количество минут штрафа (2,5,10,25 или "ШБ" при штрафном броске)
Пр	Индексация штрафов
Нач	Фактическое начало отбывания штрафного времени
Оконч	Фактическое окончание штрафного времени
Тренер	Фамилия, имя тренера команды
Подпись	Подпись тренера команды
Время игры вратарей	
"А"	Номер вратаря команды "А", кот. вступил в игру или вышел из игры
"Б"	Номер вратаря команды "Б", кот. вступил в игру или вышел из игры
Результат по периодам	Период 1,2,3, ОТ-овертайм, БП-бросок победителя, ОБЩ-общая сумма данных в строке
Взятие ворот "А"и"Б"	Количество голов команд "А" и "Б" (по периодам)
Штр. время "А"и"Б"	Количество минут штрафа команд "А" и "Б" (по периодам)
Время игры	
Окончание	Фактическое время окончания игры
Тайм-аут "А"	Время игры, когда команда хозяев "А" взяла тайм-аут
Тайм-аут "Б"	Время игры, когда команда гостей "Б" взяла тайм-аут

✓	Подпись секретаря	
	Главный тренер - команда "Б"	

представителей команд, напечатанных в соответствии с Регламентом):

15 200

травму. Предварительный диагноз: перелом ключицы.
